

U 02 Spiele zum Kontakt Aufnehmen und Kennenlernen

U 02-4 Das Kameraspiel

Absicht

SuS lernen andere kennen, fühlen sich miteinander wohl, gehen verantwortlich miteinander um, schaffen untereinander Vertrauen

Ablauf

Es werden Paare gebildet. Eine/einer hat geschlossene Augen, der/die andere führt ihn/sie, entweder verbal oder durch leichte Berührungen, u. U. auf wilden Wegen durch die Klasse (und den Schulflur). Durch ein Kommando („Kamera!“) oder einen leichten Stups auf den Hinterkopf wird der Auslösemechanismus betätigt. Dies bedeutet, dass der/die Geführte für einen sehr kurzen Augenblick die Augen aufmacht (höchstens 2 Sekunden!) und sich möglichst genau den Bildeindruck merkt. Nach Beendigung des Weges beschreibt die Kamera ihr Bild. Danach werden die Rollen getauscht.

Hinweise

S. Anmerkungen zu den Spielen zum Kontakt Aufnehmen und Kennenlernen (S. 16)

Die SuS können sich gegenseitig auch über Treppen, Klettergerüste und Ähnliches führen. Hierbei sollte die L Alter und Reife der SuS sowie die spezifische Situation in der Klasse berücksichtigen; denn die/der Führende kann, wenn sie/er ihre/seine Aufgabe nicht verantwortungsbewusst erfüllt, der/dem Geführten auch Schaden zufügen, so dass der Prozess der Vertrauensbildung nicht unterstützt wird, sondern im Gegenteil leidet. Evtl. könnten Beobachterinnen/Beobachter eingesetzt werden, die auf die Einhaltung bestimmter zuvor vereinbarter Absprachen bzgl. des Führens achten bzw. aufmerksam machen. Zum anderen führt der Austausch über die Momentaufnahmen zu einem tieferen Verständnis der Relativität von Wahrnehmung, übt aber auch genaues und konzentriertes Hinschauen. Dass eine Bewegungsübung immer auch einen guten Wachmach- und Auflockerungs-Effekt hat, ist ebenso klar wie die Tatsache, dass Kennenlernen auch gut über nonverbale Kontakte initiiert werden kann. Ein Austausch über Grenzen des Vertrauens und Unsicherheiten kann fruchtbar sein.

Varianten/weiterführende Hinweise

Es kann reizvoll sein, die Methode sowohl am Anfang als auch am Ende einer (längeren) Veranstaltung durchzuführen und beides miteinander zu vergleichen.

Quelle

Mündliche Überlieferung